



РЕЦЕНЗІЯ

Міжнародний конкурс
студентських робіт зі
штучного інтелекту 2025

II тур
Перший етап

на наукову роботу

назва Методика оцінки ефективності комп'ютерної ігровізації фізичних
вправ з використанням фізіотерапевтичного обладнання
з мікроконтролерами Arduino
шифр ArduinoExergame

представлену на Міжнародний конкурс студентських робіт зі штучного інтелекту

№ з/п	Характеристики та критерії оцінки рукопису наукової роботи	Рейтингова оцінка. Максимальна кількість балів (за 120-бальною шкалою)	Бали
1	Актуальність проблеми	10	8,83
2	Новизна та оригінальність ідей	15	11,50
3	Використані методи дослідження	15	10,17
4	Теоретичні наукові результати	10	7,50
5	Практична направленість результатів	20	15,33
6	Рівень використання наукової літератури та інших джерел інформації	5	4,67
7	Ступінь самостійності роботи	10	9,33
8	Якість оформлення	5	4,83
9	Наукові публікації	10	8,50
10	Недоліки роботи (пояснення зниження максимальних балів у пунктах 1-9): Робота має виражену практичну спрямованість і демонструє високий рівень методологічної зрілості, системність експериментів і наявність реального прототипу ArduinoExerGame, що становить цінність для галузей фізичної реабілітації, інженерії та педагогічної гейміфікації. Водночас науково-теоретичні результати потребують глибшого обґрунтування. У роботі відсутній огляд метрик оцінки ефективності комп'ютерної ігровізації, а аналіз даних має базовий характер і не передбачає використання методів штучного інтелекту. Автор має три тези конференцій (2024 рік), однак не представлено публікацій у фахових виданнях категорії «Б» чи у базі Scopus.		
10.1	Наявність розробленого програмного забезпечення, у т.ч. веб-сервісу, мобільного застосунку	10	6,50
10.2	Рівень отриманих практичних результатів наукової роботи	10	9,67
Сума балів			96,83

Загальний висновок рекомендується для захисту на ПНПК
(рекомендується, не рекомендується для захисту на науково-практичній конференції)

Рецензенти члени Конкурсної комісії напряму «Аналіз даних»

«07» листопада 2025 року